# 经过了2次优化，这个游戏好多了，但是还有一个问题，就是没有做游戏结束的处理，我们来尝试实现这个功能

# 准备工作：

## 把better2项目复制一份，改名：dad-son-plane-war - better3-with-ending

|  |
| --- |
|  |

# 开始改进

## 1.在menu.py模块里面添加一个显示game over界面功能

|  |
| --- |
|  |

## 2.这个功能需要调用一个显示游戏结束文本的功能，我们在funcs模块里面实现这个draw\_end\_text功能

|  |
| --- |
|  |

## 3.在游戏主循环里面添加游戏结束的判断代码

|  |
| --- |
|  |

# 基本是实现了功能，不过还不完美，以后我们继续优化，还可以扩展，如：添加游戏暂停功能以及游戏结束可以重新开始等等